

# Sujet Réel

- [Sujet Réel](#)
- [Guide Setup Linux standard](#)

# Sujet Réel

## Containerization : Pokémon Showdown!

### Liens et Ressources :

- [Site Officiel](#)
- [GitHub - PS! Server](#)
- [GitHub - PS! Client](#)
- [GitHub - PS! Dex](#)

### Objectif :

L'objectif de ce TP Noté est de réaliser la containerization et le déploiement de [Pokémon Showdown! \(PS!\)](#), un simulateur et site de combat stratégique basé sur l'univers de Pokémon.

### Attentes :

Composant	Objectif	Status
<a href="#">Server</a>	Containerization	<b>Obligatoire</b>
<a href="#">Server</a>	Déploiement	<b>Obligatoire</b>
<a href="#">Client</a>	Containerization	<b>Obligatoire</b>
<a href="#">Client</a>	Déploiement	<b>Obligatoire</b>
Ensemble Client/Server	Communication	<b>Obligatoire</b>
<a href="#">Dex</a>	Containerization	<i>Facultatif</i>
<a href="#">Dex</a>	Déploiement	<i>Facultatif</i>



# Guide Setup Linux standard

## Ptit coup de pouce